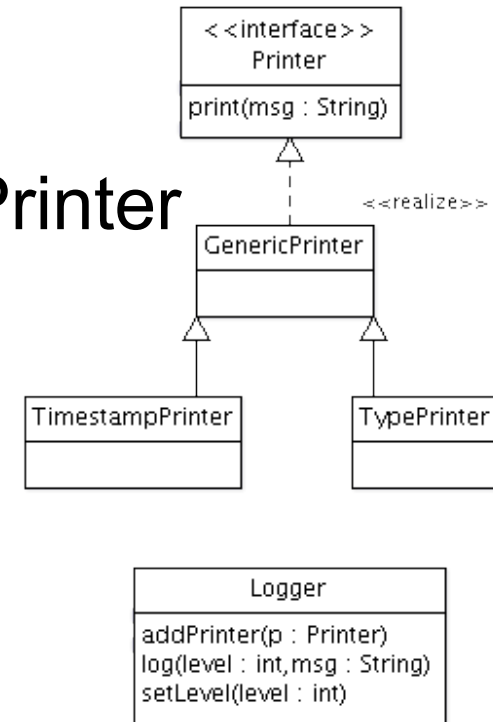


Úkoly

- vytvořte interface `Printer` s metodou `void print(String msg)`
- vytvořte implementaci interfacu `GenericPrinter`
- vytvořte implementace `TimestampPrinter` a `TypePrinter`
 - pro `TimestampPrinter` použijte `System.out.println(new java.util.Date())`
 - pro `TypePrinter` se „typ“ nastaví v konstruktoru
- u všech tříd v konstruktoru vypisujte jméno třídy
 - vyzkoušejte si vytvořit od všech tříd instance
- napište třídu `Logger`
 - metoda `addPrinter` nastaví printer
 - metoda `log` vytiskne zprávu pomocí printeru
 - metoda `setLevel` nastaví level – zprávy s nižším levellem se pak ignorují (tj. metoda `log` je netiskne)



Úkoly – pokračování

- vytvořte interface MyCollection s metodami
 - void add(Object o)
 - Object get(int i)
 - void remove(Object o)
 - void remove(int i)
- vytvořte implementaci interfacu MyCollection
 - použijte pole, které se podle potřeby realokuje
- upravte Logger tak, aby v něm mohlo být libovolné množství printerů

Test

- Doplňte deklaraci „i“, aby program vypsal „ANO“ (Ize to vůbec?)

```
if (i == -i && i != 0) {  
    System.out.println("ANO");  
} else {  
    System.out.println("NE");  
}
```

Test

- Doplňte deklaraci „i“, aby program vypsal „ANO“ (Ize to vůbec?)

```
if (i == -i && i != 0) {  
    System.out.println("ANO");  
} else {  
    System.out.println("NE");  
}
```

- Řešení:

```
int i = Integer.MIN_VALUE;
```

- Proč:

- `Integer.MIN_VALUE = 0x80000000`
- negace je `0x7fffffff + 1 = 0x80000000`

Test

- Co program vypíše:

```
public class LoopTest {
    public static void main(String[] argv) {
        int START = 2000000000;
        int count = 0;
        for (float f = START; f < START + 50; f++)
        {
            count++;
        }
        System.out.println(count);
    }
}
```

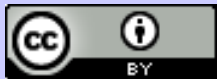
- | | | | |
|---|----|---|-------------|
| A | 0 | D | nic |
| B | 50 | E | něco jiného |
| C | 49 | | |

Test

- Co program vypíše:

```
public class LoopTest {
    public static void main(String[] argv) {
        int START = 2000000000;
        int count = 0;
        for (float f = START; f < START + 50; f++)
        {
            count++;
        }
        System.out.println(count);
    }
}
```

- A 0** D nic
B 50 E něco jiného
C 49



Verze prezentace J02.cz.2013.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)