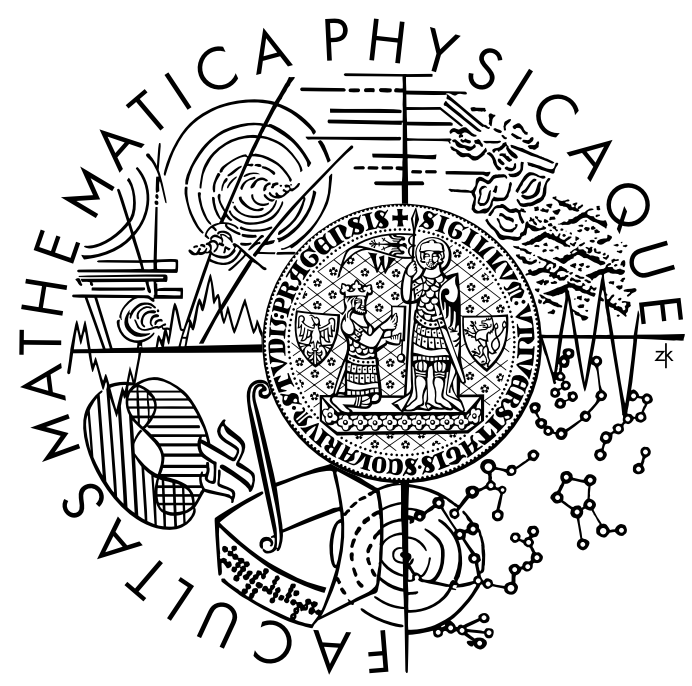




KodeMorph: Automatická refaktORIZACE kódu na základě datových transformací

Autor: **Le Duc Hung** | Rok obhajoby: 2026



GitHub repozitář

PROBLÉM A CÍL

Změna datového schématu (přejmenování či přesun polí) nevyžaduje jen migraci dat, ale i úpravu veškerého kódu, který s daty pracuje. Ruční oprava všech referencí je zdouhavá a náchylná k chybám.

Cíl: z jediné definice transformace automaticky a konzistentně upravit data *i* kód — tzv. *sdružená evoluce* — a tím eliminovat lidskou chybovost a zrychlit celý proces.

OČEKÁVANÁ APLIKACE

Nástroj cílí na jednoduché *headless* aplikace:

- data:** MongoDB kolekce nebo lokální JSON
- frontend:** Svelte (zobrazovací vrstva)
- backend** předává *raw* data beze změny

Žádné ORM mapování ani mezivrstva transformující data — proto stačí upravit pouze databázi a Svelte šablony.

PODPOROVANÉ TRANSFORMACE

Operation-based sada s jasným sémantickým záměrem — aplikuje se na data *i* kód.

Transformace	Příkaz	Před → Po
wrap field	wrap /a as b	<code>{"a": 10}</code> → <code>{"b": {"a": 10}}</code>
wrap as list	wrap /a as list	<code>{"a": 10}</code> → <code>{"a": [10]}</code>
rename	rename /a to b	<code>{"a": 10}</code> → <code>{"b": 10}</code>
move	move /a to /x/y	<code>{"a": 1}</code> → <code>{"x": {"y": {"a": 1}}}</code>
map list values	map /tags[] to { "label": value }	<code>["foo"]</code> → <code>[{"label": "foo"}]</code>

Wildcard operace: * a []

* zastupuje klíče v objektu, [] prvky v seznamu; výsledek navíc závisí na pozici znaku v cestě. Podporují je wrap a move:

wrap /*/id as identifier

klíč id kdekoliv pod kořenem

wrap /users[]/id as identifier

id uvnitř každého prvku seznamu

move /users/* to /archive

hromadný přesun všech klíčů kontejneru

rename a map je **záměrně nepodporují** — vznikla by nejednoznačnost (více klíčů přejmenovaných na jeden cíl, skládání šablon přes neznámý počet prvků).

PŘÍKLAD: REFAKTORIZACE STRUKTURY

Plochá struktura uživatele se přeskládá do vnořené — KodeMorph na základě níže uvedené posloupnosti příkazů transformuje data *a* zároveň aktualizuje všechny odpovídající reference v Svelte šabloně.

Posloupnost příkazů

```
1. wrap / as user
2. rename /user/user_id to id
3. rename /user/username to name
4. wrap /user/email as contact
5. wrap /user/role as access
6. wrap /user/tags as access
7. map /user/access/tags[] to { "label": value }
```

JSON data

Před

```
{
  "user_id": 123,
  "username": "john",
  "email": "john@example.com",
  "role": "admin",
  "tags": ["active", "premium"]
}
```

Po

```
{
  "user": {
    "id": 123,
    "name": "john",
    "contact": { "email": "john@example.com" },
    "access": {
      "role": "admin",
      "tags": [{ "label": "active" },
                { "label": "premium" }
            ]
    }
  }
}
```

Svelte šablona

Před

```
<p>{userData.user_id}</p>
<p>{userData.username}</p>
<p>{userData.email}</p>
<p>{userData.role}</p>
{#each userData.tags as tag}
  <li>{tag}</li>
{/each}
```

Po

```
<p>{userData.user.id}</p>
<p>{userData.user.name}</p>
<p>{userData.user.contact.email}</p>
<p>{userData.user.access.role}</p>
{#each userData.user.access.tags as tag}
  <li>{tag.label}</li>
{/each}
```

SROVNÁNÍ PŘÍSTUPŮ

KodeMorph = kompromis mezi kontrolou manuálního přístupu a rychlostí AI: rychlý, deterministický a bezpečný.

Kritérium	Manuální	KodeMorph	AI asistent
Rychlost	nízká	vysoká	vysoká
Riziko chyb	vysoké	žádné	střední
Migrační skript	ručně	automaticky	generuje AI
Konzistence kódu	dle vývojáře	garantovaná	dle promptu
Determinismus	–	plný	ne
Kontrola / bezpečnost	plná, pracná	vysoká	riziko delegace

Výsledek a závěr

Výsledkem práce je nástroj KodeMorph, který na základě podporované sady datových transformací automaticky refaktORIZUJE kód, aby odpovídal změněnému datovému schématu. KodeMorph nabízí jednoduché CLI rozhraní, které umožňuje vývojářům snadno integrovat tento nástroj do svého vývojového workflow, a díky modulární architektuře je otevřen pro budoucí rozšíření o další transformace.

Vedoucí práce:
doc. Mgr. Tomáš Petříček, Ph.D.