

Úkol 1

- dokončete hashovací tabulku
 - z minulého cvičení
 - klíče budou vždy typu String
 - hodnoty Object
 - metody alespoň
 - Object get(String key)
 - void set(String key, Object value)
 - iterator přes klíče
- přidejte metodu forEachValue, která aplikuje operaci (zadanou jako parametr) na každou hodnotu v tabulce
 - navrhnete metodu tak, aby jako operace bylo možno předat lambda výraz
 - navrhnete vhodný funkcionální interface

Úkol 2

- napište jednoduchou kalkulačku s reverzní polskou notací (posfix)

1 2 3 + +
=> 6

- vstup ze std vstupu
- výstup na std výstup
- typy pouze int
- výraz ukončen koncem řádku

Testy...

Test 1

- Co program vypíše

```
public class Greeter {  
    public static void main (String[] args) {  
        String greeting = "Hello world";  
        for (int i = 0; i < greeting.length(); i++) {  
            System.out.write (greeting.charAt(i));  
        }  
    }  
}
```

- A Hello world
- B nic
- C něco jiného

Test 2

- Co program vypíše

```
public class Slasher {  
  
    public static void main(String[] argv) {  
  
        String fullClassName = "cz.cuni.mff.java.io.Slasher";  
  
        String fileName =  
            fullClassName.replaceAll(".", "/") + ".java";  
  
        System.out.println("Trida " + fullClassName +  
            " musi byt v souboru " + fileName);  
  
    }  
}
```



Verze prezentace PJ06.cz.2018.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).