

Úkol 1

- dokončete Organizer z minulého cvičení

Úkol 2

- napište jednoduchý **sít'ový** organizér
 - 2 programy – server a klient
 - server
 - udržuje data
 - umí obsloužit více klientu naráz
 - všichni klienti pracují se stejnými daty
 - klient
 - komunikuje se serverem
 - ovládání pomocí parametrů příkazové řádky
 - jako na minulém cvičení
- použijte sockety
- komunikační protokol mezi serverem a klientem si vymyslete
- nezapomínejte ošetřovat chyby při komunikaci
 - např. vypnutí serveru, když klient běží

Testy...

Test 1

- Lze napsat deklaraci proměnné `i` tak, aby následující cyklus byl nekonečný?

```
while (i != i) {  
  
}
```

Test 2

- Co program vypíše

```
public class Increment {  
    public static void main(String[] args) {  
        int j = 0;  
        for (int i = 0; i < 100; i++) {  
            j = j++;  
        }  
        System.out.println(j);  
    }  
}
```

- A 100
- B 101
- C 0
- D něco jiného
- E nelze přeložit



Verze prezentace PJ10.cz.2018.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).