

Úkol 1

- napište jednoduchý organizér („TODO“ seznam)
 - informace se uchovávají v nějakém souboru
 - ovládání pomocí parametrů příkazové řádky
 - java balicek.Todo -a priorita zpráva
 - uloží zprávu s danou prioritou
 - priorita je interger (i záporný)
 - java balicek.Todo -l
 - vypíše zprávy setříděné podle priority sestupně
 - java balicek.Todo -r
 - vypíše zprávy setříděné podle priority vzestupně
 - java balicek.Todo -d
 - interaktivní
 - vypíše všechny zprávy (ve formátu pořadové číslo a pak zpráva)
 - zeptá se uživatel, kterou zprávu chce smazat
 - smaže zadanou zprávu

Úkol 2

- Vytvořte metodu, která vrací největší prvek v poli
 - pro implementaci použijte více vláken
 - a) použijte vlákna přímo
 - b) použijte některý executor
 - c) použijte datové streamy
- Vytvořte „sychronizovaný“ čítač pro typ `long`
 - 2 metody
 - `long get()` - vrátí hodnotu čítače
 - `void inc()` - zvýší hodnotu čítače

Testy...

Test 1

- Co program vypíše

```
public class Test01 {  
    private static java.util.Random rnd = new java.util.Random();  
  
    public static void main(String[] args) {  
        StringBuffer word = null;  
        switch (rnd.nextInt(2)) {  
            case 1: word = new StringBuffer('P');  
            case 2: word = new StringBuffer('G');  
            default: word = new StringBuffer('M');  
        }  
        word.append('a');  
        word.append('i');  
        word.append('n');  
        System.out.println(word);  
    }  
}
```

- A Pain nebo Gain
nebo Main,
různě při
každém běhu
- B vždy Pain
- C vždy Gain
- D vždy Main
- E něco jiného
- F nelze přeložit

Test 2

- Co program vypíše

```
public class Test02 {  
    public static void main(String args[]) {  
        System.out.println("H" + "a");  
        System.out.println('H' + 'a');  
    }  
}
```

- A Ha Ha
- B Ha
- C něco jiného
- D nelze přeložit



Verze prezentace PJ09.cz.2019.01

Tato prezentace podléhá licenci Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License.