

# Úkol 1

- dokončete Organizer z minulého cvičení

# Úkol 2

- napište jednoduchý **sít'ový** organizér
  - 2 programy – server a klient
  - server
    - udržuje data
    - umí obsloužit více klientu naráz
      - všichni klienti pracují se stejnými daty
  - klient
    - komunikuje se serverem
    - ovládání pomocí parametrů příkazové řádky
      - jako na minulém cvičení
  - použijte sockety
  - komunikační protokol mezi serverem a klientem si vymyslete
  - nezapomínejte ošetřovat chyby při komunikaci
    - např. vypnutí serveru, když klient běží

Testy...

# Test 1

- Lze napsat deklaraci proměnné `i` tak, aby následující cyklus byl nekonečný?

```
while (i != i) {  
  
}
```

# Test 2

- Co program vypíše

```
public class Increment {  
    public static void main(String[] args) {  
        int j = 0;  
        for (int i = 0; i < 100; i++) {  
            j = j++;  
        }  
        System.out.println(j);  
    }  
}
```

- A 100
- B 101
- C 0
- D něco jiného
- E nelze přeložit



Verze prezentace PJ10.cz.2019.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).