

Úkol 1

- dokončete hashovací tabulku
 - z minulého cvičení
 - klíče budou vždy typu String
 - hodnoty Object
 - metody alespoň
 - Object get(String key)
 - void set(String key, Object value)
 - iterator přes klíče
- přidejte metodu forEachValue, která aplikuje operaci (zadanou jako parametr) na každou hodnotu v tabulce
 - navrhnete metodu tak, aby jako operace bylo možno předat lambda výraz
 - navrhnete vhodný funkcionální interface

Úkol 2

- napište jednoduchou kalkulačku s reverzní polskou notací (posfix)

1 2 3 + +
=> 6

- vstup ze std vstupu
- výstup na std výstup
- typy pouze int
- výraz ukončen koncem řádku

Testy...

Test 1

- Co udělá následující program?

```
public class TestString {  
    public static void main(String[] args) {  
        String s = new String("Hello world");  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

```
class String {  
    private final java.lang.String s;  
    public String(java.lang.String s) {  
        this.s = s;  
    }  
    public java.lang.String toString() {  
        return s;  
    }  
}
```

- A nejde přeložit
- B vypíše Hello world
- C stane se něco jiného

Test 2

- Lze nadeklarovat třídu B tak, aby program vypsal false? A bez předefinování metody equals!

```
public class A {  
    public static void main(String[] args) {  
        B b = new B();  
        System.out.println(b.equals(b));  
    }  
}
```

Test 2

- Řešení
 - přetížit metodu equals
 - tj. definovat metodu

```
public boolean equals(B b) {  
    return false;  
}
```

- Pokračování – a šlo by to i bez přetížení?

Test 2

- Také ano

```
class B {  
    public B() {  
        System.out.println(false);  
        System.exit(0);  
    }  
}
```



Verze prezentace PJ06.cz.2020.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).