

# Úkol 1

- napište program, který monitoruje adresář (zadaný jako parametr programu) a periodicky vypisuje změny v adresáři

# Úkol 2

- napište program, který se chová jako jednoduchý interaktivní shell (program poskytující příkazovou řádku pro vykonávání příkazů) pro manipulaci se soubory
  - podporované příkazy
    - help – vypíše seznam všech příkazů a nápovědu k nim
    - pwd – vypíše plnou cestu k aktuálnímu adresáři
    - dir – vypíše obsah aktuálního adresáře
    - cd <adresář> změní aktuální adresář
    - cp <soubor> <cesta> – kopíruje soubor
    - mv <soubor> <cesta> – přesune soubor
    - cat <soubor> – vypíše textový soubor
    - ... něco dalšího
  - navrhněte vhodný interface pro reprezentaci příkazu a jednotlivé příkazy jako implementace interfacu
    - tj. snadno půjde přidávat další příkazy

Testy...

# Test 1

- Které z následujících interfaců lze přeložit a zároveň jsou funkcionální?

A) 

```
public interface AnInterface {  
    int foo(int a, int b);  
}
```

B) 

```
public interface AnInterface2 extends AnInterface {  
    int foo(double a, double b);  
}
```

C) 

```
public interface AnInterface3 {  
}
```

D) 

```
public interface AnInterface4<E> {  
    int foo(E a, E b);  
    default InInterface4<E> bar() {  
    }  
}
```



ZKOUŠKOVÝ  
PŘÍKLAD



Verze prezentace PJ07plus.cz.2020.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).