

# Úkol 1

- napište jednoduchý organizér („TODO“ seznam)
  - informace se uchovávají v nějakém souboru
  - ovládání pomocí parametrů příkazové řádky
    - `java balicek.TODO -a priorita zpráva`
      - uloží zprávu s danou prioritou
      - priorita je interger (i záporný)
    - `java balicek.TODO -l`
      - vypíše zprávy seříděné podle priority sestupně
    - `java balicek.TODO -r`
      - vypíše zprávy seříděné podle priority vzestupně
    - `java balicek.TODO -d`
      - interaktivní
      - vypíše všechny zprávy (ve formátu pořadové číslo a pak zpráva)
      - zeptá se uživatel, kterou zprávu chce smazat
      - smaže zadanou zprávu

# Úkol 2

- Vytvořte metodu, která vrátí největší prvek v poli
  - pro implementaci použijte více vláken
    - a) použijte vlákna přímo
    - b) použijte některý executor
    - c) použijte datové streamy
- Vytvořte „synchronizovaný“ čítač pro typ `long`
  - 2 metody
    - `long get()` - vrátí hodnotu čítače
    - `void inc()` - zvýší hodnotu čítače

Testy...

# Test 1

- Co program vypíše

```
public class Test01 {  
    private static java.util.Random rnd = new java.util.Random();  
  
    public static void main(String[] args) {  
        StringBuffer word = null;  
        switch (rnd.nextInt(2)) {  
            case 1: word = new StringBuffer('P');  
            case 2: word = new StringBuffer('G');  
            default: word = new StringBuffer('M');  
        }  
        word.append('a');  
        word.append('i');  
        word.append('n');  
        System.out.println(word);  
    }  
}
```

- A Pain nebo Gain  
nebo Main,  
různě při  
každém běhu
- B vždy Pain
- C vždy Gain
- D vždy Main
- E něco jiného
- F nelze přeložit

# Test 1

- Co program vypíše

```
public class Greeter {  
    public static void main (String[] args) {  
        String greeting = "Hello world";  
        for (int i = 0; i < greeting.length(); i++) {  
            System.out.write (greeting.charAt(i));  
        }  
    }  
}
```

- A Hello world
- B nic
- C něco jiného

# Test 2

- Co program vypíše

```
public class Slasher {  
  
    public static void main(String[] argv) {  
  
        String fullClassName = "cz.cuni.mff.java.io.Slasher";  
  
        String fileName =  
            fullClassName.replaceAll(".", "/") + ".java";  
  
        System.out.println("Trida " + fullClassName +  
            " musi byt v souboru " + fileName);  
  
    }  
}
```



Verze prezentace PJ09.cz.2020.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).