

Příklad 1

- Upravte Shell z třetího cvičení (příkazy načítané přes ServiceLoader) na modulární aplikaci
 - příkazy stále načítané přes ServiceLoader
 - tj. udělejte modul z jádra aplikace
 - obsahuje interface pro příkazy a Main
 - Command interface v exportovaném balíčku, Main v ne-exportovaném
 - deklaruje v module-info.java, že bude používat implementace Command interfacu
 - a pro každý příkaz zvláštní modul
 - v module-info.java deklarace implementování Command interfacu

Příklad 1

- nápověda – zabalení modulu do modulárního JAR balíku

Jméno JARu

```
jar -c --file=shell-cmd-hello.jar  
-C out/production/cz.cuni.mff.java.shell.commands.hello/ .
```

Adresář se
class soubory

Adresář, který se má zabalit
do JARu, vztažený vůči
předchozímu adresáři

Příklad 2

- Vytvořte HTTP server
 - fungování s běžným prohlížečem
 - umí protokol HTTP 1.0
 - požadavek

```
GET /stranka.html HTTP/1.0
Host: www.web.org
*další hlavičky*
*prázdný řádek*
```
 - odpověď

```
HTTP/1.0 200 OK
*prázdný řádek*
*tělo odpovědi*
```
 - obsah serveru – adresář zadaný jako parametr při spuštění

Příklad 3

- Přidejte do HTTP severu podporu pro dynamický obsah
 - kromě statických stránek server umí vykonávat skripty a vracet jejich výsledky
 - skripty – přes Scripting API
 - všechny, které lze přes scripting API najít
 - kromě implicitního JS si stáhněte nějaký další engine
 - server se rozhoduje podle přípony souboru, zda ho vrátí nebo zda ho spustí jako skript
 - otestujte předávání proměnných z Javy do skriptu
 - např. požadované url



Verze prezentace PAJ04.cz.2019.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).