

Úkol 1

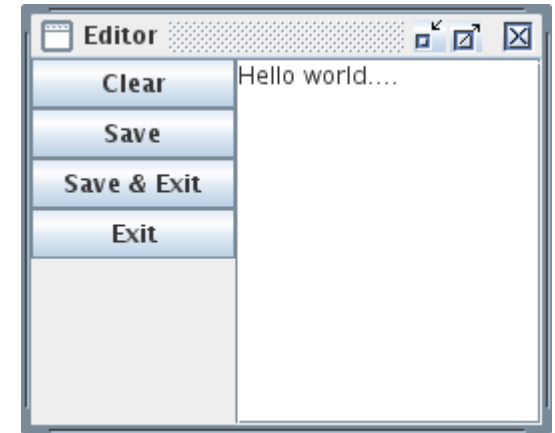
- Napište HelloWorld ve Swingu
 - JLabel v JFrame
- Přidejte do předchozího programu tlačítko, které program ukončí
- Přidejte do předchozího programu menu s položkou, která program ukončí

Úkol 2

- Napište jednoduchý textový editor
 - použijte JTextArea a JScrollPane
 - název souboru jako parametr při spuštění
 - pokud soubor existuje, tak ho načte
 - pod editovacím oknem tlačítko na uložení
 - menu
 - uložení
 - ukončení

Úkol 3

- Rozšiřte editor o „panel s nástroji“
 - jako na obrázku
 - nápověda
 - použijte JPanel a GridBagLayout





Verze prezentace PAJ05.cz.2019.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).