

# Úkol 1

- Napište prohlížeč webu
  - zobrazuje stažené dokumenty jako obyčejný text
- V horní části okna je řádek pro zadávání URL
- Zbytek okna zabírá plocha pro zobrazení dokumentu
- Při stahování dokumentu
  - nelze zadávat další URL
  - je zobrazen text „Loading...“
- Pokud dojde k chybě při stahování, vypíše info o chybě
- Nápopověda
  - použijte SwingWorker pro stahování



```
Web Viewer
http://google.com
<!doctype html> <html> <head> <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-2"> <title> Google </title> <script> window.google={kEI:"flhES-r4JM_0_Abyz9SqAw",kEXPI:"0",kCSI:{e:"0",ei:"flhES-r4JM_0_Abyz9SqAw"},kHL:"cs",time:function(){return(new Date).getTime()},log:function(b,d,c){var a=new Image,e=google,g=e.lc,f=e.li;a.onerror=(a.onload=(a.onabort=function(){delete g[f]}));g[f]=a;c=c||"/gen_204?atyp=i&ct="+b+"&cad="+d+"&zx="+google.time();a.src=c;e.li=f+1},lc:[],li:0};window.google.sn="webhp";window.google.timers={load:{t:{start:(new Date).getTime()}}};try{catch(u){}window.google.jsrt_kill=1;var _gjwl=location;function _gjuc(){var e=_gjwl.href.indexOf("#");if(e>=0){var a=_gjwl.href.substring(e);if(a.indexOf("&q=")>=0||a.indexOf("#q=")>=0){a=a.substring(1);if(a.indexOf("#")>=1){for(var c=0;c<a.length
```

# Úkol 1 – rozšíření

- Místo textu „Loading...“ zobrazujete nějaký obrázek třeba přesýpací hodiny
  - nápověda – použijte např. CardLayout
- Místo řádku pro zadávání URL použijte editovatelný ComboBox, který si bude pamatovat použitá URL

# Úkol 1

- Napište Swing aplikaci, která zobrazí volnou a celkovou dostupnou paměť a má tlačítko pro explicitní vyvolání garbage-collectoru
  - zobrazený stav se aktualizuje s nějakou periodou (např. 1s)
- 1. verze
  - velikost paměti zobrazte pomocí JLabelu ve formátu **volná / celková**
- 2. verze
  - velikost paměti zobrazte pomocí progress-baru
- 3. verze
  - velikost paměti zobrazte pomocí „analogového“ měřáku s ručičkou (tj. vytvořte vlastní komponentu)

# Úkol 1

- Nápořěda
  - `Runtime.maxMemory()`
  - `Runtime.totalMemory()`
  - `Runtime.freeMemory()`
  - `System.gc()`
  
  - pro aktualizaci stavu použijte `Timer`



Verze prezentace PAJ06.cz.2019.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).