Úkol 1

- Napište prohlížeč webu
  - zobrazuje stažené dokumenty jako obyčejný text
- V horní části okna je řádek pro zadávání URL
- Zbytek okna zabírá plocha pro zobrazení dokumentu
- Při stahování dokumentu
  - nelze zadávat další URL
  - je zobrazen text „Loading...“
- Pokud dojde k chybě při stahování, vypíše info o chybě
- Nápověda
  - použijte SwingWorker pro stahovaní

Úkol 1 – rozšíření

- Místo textu „Loading...“ zobrazujete nějaký obrázek třeba přesýpací hodiny
  - nápověda – použijte např. CardLayout

- Místo řádku pro zadávání URL použijte editovatelný ComboBox, který si bude pamatovat použitá URL

Úkol 1

- Napište Swing aplikaci, která zobrazí volnou a celkovou dostupnou paměť a má tlačítko pro explicitní vyvolaní garbage-collectoru
  - zobrazený stav se aktualizuje s nějakou periodou (např. 1s)

- 1. verze
  - velikost paměti zobrazte pomocí JLabelu ve formátu **volná / celková**
- 2. verze
  - velikost paměti zobrazte pomocí progress-baru
- 3. verze
  - velikost paměti zobrazte pomocí „analogového“ měřáku s ručičkou (tj. vytvořte vlastní komponentu)

Úkol 1

- Nápověda
  - Runtime.maxMemory()
  - Runtime.totalMemory()
  - Runtime.freeMemory()
  - System.gc()

  - pro aktualizaci stavu použijte Timer

Tato prezentace podléhá licenci Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License.