

# Příklad 1

- Přidejte do HTTP severu z předchozích cvičení ovládání přes JMX
  - změna poskytovaného adresáře
  - seznam, které typy skriptů (Scripting API) server podporuje
  - pozastavení serveru
    - program běží, ale neobsluhuje příchozí požadavky
  - opětovné spuštění
  - informace o stavu (spuštěný/pozastavený)
  - ukončení serveru
    - ukončení programu

# Příklad 2

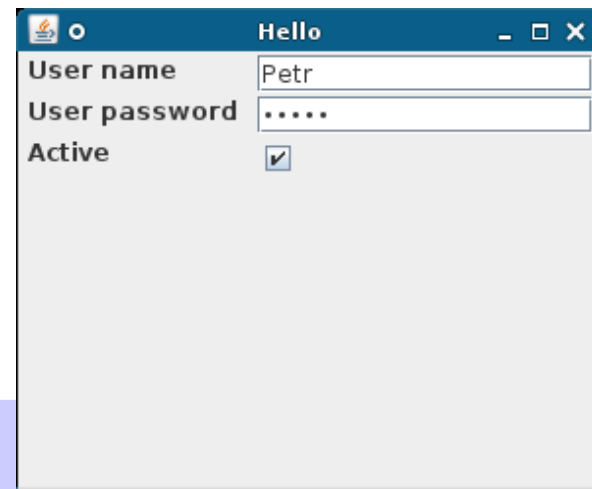
- Vytvořte jednoduchý framework pro generování formulářů (Swing JPanelu s dalšími elementy) ze tříd

```
public class FormPanel<T> extends JPanel {  
    public FormPanel(Class<T> clazz) { ... }  
    void setObjectValues(T obj) { ... }  
    void getObjectValues(T obj) { ... }  
}
```

# Příklad 2

- Třída pro zobrazení ve formuláři
  - položky pro všechny boolean a String atributy
  - atributy mohou být anotovány, jak má být atribut ve formuláři pojmenován a jak zobrazen

```
public class TestData {  
    @FormField(name="User name", kind=FieldKind.TEXT)  
    String name;  
  
    @FormField(name="User password",  
               kind=FieldKind.PASSWORD)  
    String password;  
  
    boolean active;  
}
```



Field Name	Field Kind	Value
User name	TEXT	Petr
User password	PASSWORD	.....
Active	BOOLEAN	<input checked="" type="checkbox"/>

# Příklad 2

- Vytvořte třídu `FormPanel` a anotaci `FormField`



Verze prezentace PAJ10.cz.2019.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).