

# Příklad 1

- Napište program, který dostane zadaný build.xml soubor pro Ant a vypíše jména a popisy všech targetů
  - a) použijte DOM obsažený v JDK
  - b) použijte JDOM  
<http://jdom.org/>
- zkuste porovnat rychlost obou programů

# Příklad 2

- Vytvořte knihovnu fungující jako objektová databáze
- Data se ukládají do XML souborů se strukturou „podle tříd“ uložených objektů

```
class Data {  
    private String name;  
    private int id;  
}
```

```
DB db = new DB("directory");  
Data d1 = new Data("Petr", 42);  
Data d2 = new Data("Karel", 13);  
db.store(d1);  
List<Data> results = db.load(Data.class);  
List<Data> results = db.load(Data.class,  
                             "name=Petr", "id=42");
```

## Data.db

```
<Data-db>  
  <Data>  
    <name value="Petr"/>  
    <id value="42"/>  
  </Data>  
<Data>...
```

# Příklad 2

- Problém předchozího příkladu
  - jak poznat objekt při aktualizaci?
  - potřebujeme „klíč“

```
class Data {  
    @Key  
    private String name;  
    private int id;  
}
```



Verze prezentace PAJ08.cz.2020.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).