

Příklad 1

- Vytvořte jednoduchý nástěnkový systém
 - komunikace pomocí RMI
 - server
 - obsluhuje více klientů naráz
 - přidá zprávu
 - vrátí všechny zprávy
 - zaregistruje klienta pro zasílání notifikací o nové zprávě
 - odregistruje klienta

```
interface Server extends Remote {  
    void post(String msg) throws RE;  
    String[] list() throws RE;  
    void register(Client cl) throws RE;  
    void unregister(Client cl) throws RE;  
}
```

```
interface Client extends Remote {  
    void notifyMessage() throws RE;
```

Příklad 2

- Vytvořte program RMI-introspector
 - připojí se do dané rmiregistry
 - specifikované jako parametry programu
 - zobrazí vše zaregistrované v rmiregistry
 - zobrazí všechny vzdáleně volatelné metody vybraného objektu
 - umožní zavolat vybranou metodu
 - nejprve jen pro metody bez parametrů
 - UI programu buď textové interaktivní nebo GUI



Verze prezentace PAJ09.cz.2020.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uved'te autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).