

Příklad 1

- Vytvořte jednoduchý aplikační server
 - aplikace jsou dostupné přes HTTP
 - jako základ použijte HTTP server z předchozích cvičení
 - aplikace jsou reprezentovány třídami
 - server dostane při startu seznam tříd jako parametry z příkazové řádky
 - server je schopen obsloužit URL tvaru
**`http://host/class_name/method_name?
param1=value¶m2=value`**
 - `class_name` je jméno načtené třídy
 - `method_name` je jméno metody
 - lze použít jakoukoliv metodu na třídě
 - počet parametrů URL musí souhlasit s počtem parametrů metody (uvažujme pouze typ String)
 - metoda vrátí String, který se vrátí jako výsledek volání URL

Příklad 1

- pokračování
 - metody třídy mohou být anotovány anotací `@Return(mime="mime/type")`, která určuje mime typ odpovědi (implicitně je `text/plain`)
 - příklad třídy

```
class App {  
    public static String plainText(String param);  
    @Return(mime="text/html")  
    public static String html(String param1, String param2);  
}
```



Verze prezentace PAJ13.cz.2020.01

Tato prezentace podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte komerčně 4.0 Mezinárodní License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).