

Barvení grafu (Wilf 1984)

Necht $G \in \mathcal{G}_m$ je neorientovaný graf s m vrcholy, $k \leq m$ je počet barev.

Obarvit graf znamená přiřadit jeho vrcholům barvy (čísla $1, 2, \dots, k$) tak, aby koncové vrcholy libovolné hrany byly obarveny různě.

Chromatické číslo grafu $\chi(G)$ je minimální počet barev, kterými lze obarvit graf G .

Existují jednoduchá řešení pro $k=1$ a $k=2$.

Necht $k=1$. Obarvení jednou barvou existuje, pokud graf nemá žádné hrany, jinak ne.

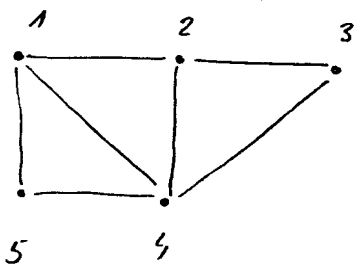
Necht $k=2$ a graf je souvislý (tj. mezi každými dvěma vrcholy grafu vede cesta). zvolíme libovolně bod, obarvíme ho barvou 1, jeho sousedy barvou 2, jejich dosud neobarvené sousedy barvou 1 atd. Toto obarvení je jediné možné a pokud neexistuje, meda' se graf dvěma barvami obarvit.

Je-li graf nesoúvislý, dělá se to po každou komponentu odděle (komponenta = největší souvislý úplný podgraf; úplný podgraf... obsahuje všechny hrany grafu G , které mají oba koncové vrcholy v podgrafu)
Časová složitost: $O(\text{počet vrcholů} + \text{počet hran})$

Pro $k=3$ je barvení grafu NP-úplný problém.

Pouijeme tzv. metodu backtracking (metoda vřtrci a mexi).

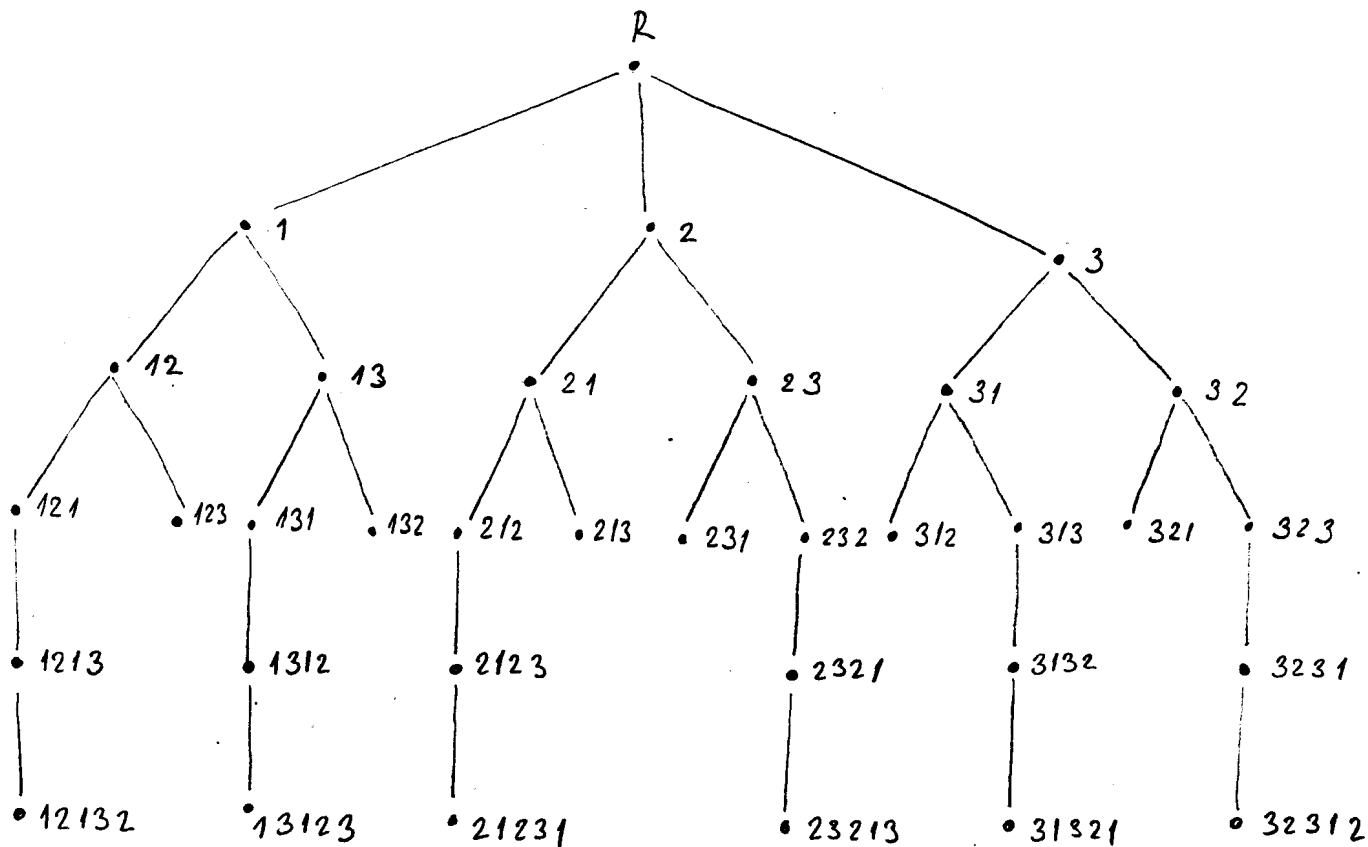
Přiklad. Graf G :



$k = 3$

Bude vybrát posloupnost číslic, řešení postupným přidáváním dat a uspořádám je do stromu.

- 0) Začnu nymenším maximálním podgrafem grafu G , tj. grafem, který neobsahuje žádný vrchol. Tomu odpovídá jedna obarvení (prázdné) a bude tvořit kořen stromu.
- 1) Vezmu podgraf G tvořící vrcholem 1. Dá se obarvit celkem třemi způsoby a tato obarvení budou tvořit 1. hladinu stromu.
- 2) Vezmu podgraf G tvořící vrcholy 1 a 2. Pro každý obarvení vrcholu 1 existují dvě obarvení vrcholu 2, celkem tedy šest obarvení, která budou tvořit 2. hladinu
- ...
- 4) Vezmu podgraf $H_4(G)$ grafu G tvořící vrcholy 1, 2, ..., 4. Možná obarvení budou tvořit 4. hou hladinu.
- ...
- n) V poslední hladině budou všechna přípustná obarvení grafu G , pokud existují.



Částečná řešení, která se dají prodloužit na přijustlná řešení, se nazývají přijustlná částečná řešení.

Vzniká strom problému - kořenový strom, jehož kořenem je prázdné řešení, vnitřními vrcholy přijustlná částečná řešení a koncovými vrcholy (listy) přijustlná řešení a částečná řešení, která již nelze prodloužit.

Backtracking je pohledávání stromu problému do hloubky.

Doba výpočtu algoritmu závisí na počtu vrcholů v pohledávacím stromu. Je významnější pro úplný graf, a to má hodnotu

$$f_m(k) = 1 + k + k(k-1) + k(k-1)(k-2) + \dots + k!$$

a největší pro kompletní nespojitý graf (tj. graf, kde nejsou žádné hrany), kdy

$$F_m(k) = 1 + k + k^2 + \dots + k^m.$$

Označme $\beta(G)$ počet vrcholů v pohledávacím stromu. Křivě

$$f_m(k) \leq \beta(G) \leq F_m(k), \quad f_m(k) = O(1) \\ F_m(k) \text{ roste exponenciálně s } m.$$

Bude nás zajímat střední hodnota $\beta(G)$, pro $G \in \mathcal{G}_m$, tj.

$$\beta_m = \sum_{G \in \mathcal{G}_m} \beta(G) 2^{-\binom{m}{2}}. \quad (\text{jednotlivě, že všechny grafy jsou stejně pravděpodobné; } 2^{\binom{m}{2}} \text{ je celkový počet grafů s } m \text{ vrcholy})$$

Některé poznámky k tomu.

Lemma 1: Necht C je jedna z k^l možných obarvení abstraktních bodů $1, 2, \dots, l$ k barvami (nepořadujeme, aby sousední body byly obarveny různě). Označme $Q(l)$ počet grafů G s l vrcholy takových, že C je vlastní^(*) obarvení vrcholů G . Pak

$$Q(l) \leq 2^{l^2(1 - \frac{1}{k})/2}$$

(*) vlastní = graficky správně, tj. sousední vrcholy mají různé barvy

Dů: obarvení G rozdělí body grafu G do k tříd, označíme jejich velikosti s_1, \dots, s_k . C je obarvením grafu G právě tehdy, když hrany vedou pouze mezi navzájem různými třídami. Maximální počet laterálních hran je

$$\sum_{1 \leq i < j \leq k} s_i s_j = \frac{1}{2} \left(L^2 - \sum_{i=1}^k s_i^2 \right) = \frac{1}{2} \left(\sum_{i,j} s_i s_j - \sum_{i=j} s_i s_j \right)$$

a počet laterálních grafů je

$$2^{\frac{1}{2} \left(L^2 - \sum_{i=1}^k s_i^2 \right)} \leq 2^{\frac{1}{2} L^2 \left(1 - \frac{1}{k} \right)},$$

položíme maximum nastává, je-li $s_i = \frac{L}{k}$ pro vš. $i=1, \dots, k$.

Lemma 2: Necht $P(k, G)$ je počet vlastních obarvení vrcholů G k barvami, necht $M_L(k) = \sum_{G \in \mathcal{G}_L} P(k, G)$. Pak

$$M_L(k) \leq k^L 2^{\frac{1}{2} L^2 \left(1 - \frac{1}{k} \right)}$$

Dů: Necht C má výjimečně jako n předek. lemmatu.

Definujme $f_{C,G}$ $f(C, G) = \begin{cases} 1 & \text{když } C \text{ je vlastním obarvením } G \\ 0 & \text{jinak.} \end{cases}$

Pak

$$M_L(k) = \sum_{G \in \mathcal{G}_L} P(k, G) = \sum_{G \in \mathcal{G}_L} \sum_C f(C, G) = \sum_C \sum_{G \in \mathcal{G}_L} f(C, G) \leq$$

$$\leq k^L \max_C \left\{ \sum_{G \in \mathcal{G}_L} f(C, G) \right\} \leq k^L 2^{\frac{1}{2} L^2 \left(1 - \frac{1}{k} \right)}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{Q(L)}$ podle předch. lemmatu

Věta: Jestliže $\beta_m = \beta_m(k)$ je střední hodnota veličiny $\beta(G)$ přes všechny grafy $G \in \mathcal{G}_m$ po proměnné k , pak

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \beta_m = h(k) < \infty \quad \text{po řadě } k = 1, 2, \dots$$

$$\begin{aligned} \text{Dk: } \beta_m &= 2^{-\binom{m}{2}} \sum_{G \in \mathcal{G}_m} \beta(G) = 2^{-\binom{m}{2}} \sum_{G \in \mathcal{G}_m} \sum_{L=0}^m P(k, H_L(G)) = \\ &= 2^{-\binom{m}{2}} \sum_{L=0}^m \sum_{H \in \mathcal{G}_L} \sum_{\{G: H_L(G)=H\}} P(k, H) \end{aligned} \quad (*)$$

= počet grafů $G \in \mathcal{G}_m$, které mají graf $H \in \mathcal{G}_L$ jako svůj $H_L(G)$
 G má $\binom{m}{2}$ možných hran, H má $\binom{L}{2}$ možných hran,
 tedy možností je $2^{\binom{m}{2} - \binom{L}{2}}$

$$\begin{aligned} \beta_m &= 2^{-\binom{m}{2}} \sum_{L=0}^m \sum_{H \in \mathcal{G}_L} P(k, H) 2^{\binom{m}{2} - \binom{L}{2}} = \sum_{L=0}^m 2^{-\binom{L}{2}} \sum_{H \in \mathcal{G}_L} P(k, H) = \\ &= \sum_{L=0}^m 2^{-\binom{L}{2}} M_L(k) \leq \sum_{L=0}^{\infty} k^L 2^{\frac{L}{2}} 2^{-\frac{L^2}{2}} = h(k) < \infty \end{aligned}$$

konvergentní řada

a β_m je monotonní

(konvergence se ověřá např. podílovým kritériem: $\frac{a_{m+1}}{a_m} < 1$)

Prům. pro $k=3$ $h(k) = 197$

$k=5$ $h(k) = 455\,000$

⊕ sčítání přes všechny n -vrcholové grafy provedu tak, že budu sčítat pře L -vrcholové grafy, každý L -vrcholový graf vezmu tolikrát, kolik je grafů G , které ho mají jako svůj podgraf na hladině L

Kavir: Algoritmus založený na pohledávání skomru tedy rozhodne
v průměrném čase $O(n)$, zda existuje obarvení grafu k barvami.
Tento výsledek je však ryšoben tím, že ve většině případů
dostáváme velmi krzy odpovědi "ne", a těch málo případů,
kdy řípočet krzy exponenciálně dlouhý, celkový průměr neovlivní.

Plati totiz:

Věta, Necht $\epsilon > 0$ je reálné číslo. Pak pro skoro všechny grafy
plati: má-li graf G n vrcholů, pak

$$\chi(G) > \frac{n}{2(1+\epsilon)\log n}$$

dk: Kučera - Kombinatorické algoritmy

Domněnka: Při řípočtu jsme předpokládali, že každý
z $2^{\binom{n}{2}}$ možných grafů s n vrcholy je stejně
pravděpodobný, tj. odpovídá se s pravděpodobností
rovnou $2^{-\binom{n}{2}}$. Můžeme také jme mohli předpokládat,
že G je náhodný graf s pravděpodobností hrany $\frac{1}{2}$.

Náhodný graf: pro každou dvojici vrcholů i, j je

$$P(\text{mezi } i, j \text{ vede hrana}) = p$$

$$P(\text{mezi } i, j \text{ nevede hrana}) = 1-p$$

a to nezávisle pro každou dvojici vrcholů

Označme $\mathcal{G}_{m,r}$ množinu grafů s m vrcholy a r hranami.

Nechtě $G \in \mathcal{G}_{m,r}$ je náhodný graf. Pak

$$P(G) = p^r (1-p)^{\binom{m}{2} - r}$$

Pro $p = \frac{1}{2}$ je

$$P(G) = \left(\frac{1}{2}\right)^r \left(\frac{1}{2}\right)^{\binom{m}{2} - r} = 2^{-\binom{m}{2}}$$

shyba! po nástupu:
= P (náhodně vybraného grafu $G \in \mathcal{G}_m$)
(kdy všechny grafy jsou stejně pravděpodobné).

Počítat s náhodnými grafy má své výhody - dají se tím prolehnut situace, kdy všechny grafy nejsou stejně pravděpodobné.

Navíc se tak dá udělat analýza nejen vzhledem k počtu vrcholů, ale i k počtu hran. Graf, který má m vrcholů a r hran lze považovat za náhodný graf s pravděpodobností hran $p = \frac{r}{\binom{m}{2}}$.

Kajimá - li máš jenom počet hran v grafu.

$$P(\underbrace{G \in \mathcal{G}_m}_{\text{náhodně vybraný}} \text{ má } r \text{ hran}) = \frac{\text{počet grafů } G_{m,r}}{\text{počet grafů } G_m} = \frac{\binom{\binom{m}{2}}{r}}{2^{\binom{m}{2}}} =$$

$$= P(\text{náhodný graf s } p = \frac{1}{2} \text{ má } r \text{ hran})$$

$$P(\text{náhodný graf má } r \text{ hran}) = \binom{\binom{m}{2}}{r} p^r (1-p)^{\binom{m}{2} - r}$$

binomické rozdělení %

$$\mu_0 \mu = \frac{r}{\binom{n}{2}} :$$

$$P(\text{G m\u00e4 } r \text{ kran}) = \binom{\binom{n}{2}}{r} \left(\frac{r}{\binom{n}{2}}\right)^r \left(1 - \frac{r}{\binom{n}{2}}\right)^{\binom{n}{2} - r}$$

$$\text{Och\u00e4v\u00e4ntad p\u00e5r kran} = \binom{\binom{n}{2}}{2} \cdot \frac{r}{\binom{n}{2}} = r$$